

## Activité 1 : Des expériences pour mettre en évidence les besoins des végétaux.

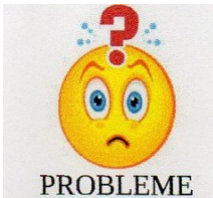
Capacité : Ds - Pratiquer des démarches scientifiques

Pour identifier les éléments nécessaires à la fabrication de matière organique végétale, à défaut de pouvoir faire ces expériences en classe, nous allons utiliser un logiciel de simulation. Cela sera aussi l'occasion de travailler les différentes étapes de la démarche d'investigation (voir fiche méthode)

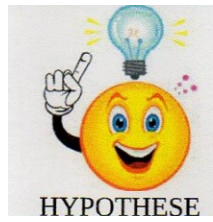
### **Démarche à suivre :**

Clique sur le lien pour afficher le logiciel. <http://stephanie.kaczmarek.free.fr/vegetaux/>  
Clique sur le bouton « sommaire » pour entrer dans l'animation.

**Consigne 1:** Formule correctement le problème que nous allons résoudre grâce aux différentes expériences.



**Consigne 2:** Formule correctement les différentes hypothèses proposées.



Hypothèse 1 :

Hypothèse 2 :

Hypothèse 3 :

Hypothèse 4 :

Hypothèse 5 :

Hypothèse 6 :

**Consigne 3 :** Choisis une expérience au hasard en cliquant sur l'hypothèse testée correspondante.



1. Décris le montage témoin de cette expérience. (C'est celui qui correspond le plus à la réalité !)

2. Décris le montage test de cette expérience.

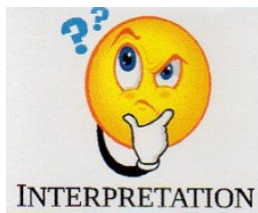
3. Fais la liste du matériel utilisé.

4. Écris le protocole de cette expérience.

**Consigne 4 :** Toujours sur cette même expérience, écris une phrase pour décrire le résultat obtenu.



**Consigne 5 :** Toujours sur cette même expérience, écris une phrase pour interpréter le résultat obtenu.



Observe le déroulement des autres expériences. Trouve les éléments nécessaires pour que les végétaux puissent fabriquer de la matière.

**Consigne 5 :** Écris la conclusion de ces expériences en indiquant ce dont ont besoin les végétaux pour produire de la matière.

